

JEUX POUR L'ÉCOLE ÉLÉMENTAIRE

■ Les ressources du CDDP du Cher



Juin 2011

Vous retrouvez la liste actualisée des jeux sur notre site :
<http://www.crdp.ac-orleans-tours.fr/>
onglet « Bourges »,
lien « Jeux, mallettes expo » dans la colonne de gauche.



• Conditions d'emprunts

L'emprunt de ces ressources est réservé aux établissements abonnés. Vous pouvez nous écrire (mediatheque.cddp18@ac-orleans-tours.fr) ou nous téléphoner (02 48 67 54 23) pour établir directement la réservation pour la période que vous avez choisie, mais vous ne pouvez pas réserver en ligne.

Vous retrouvez la liste actualisée des jeux sur notre site

<http://www.crdp.ac-orleans-tours.fr/>

onglet « Bourges », lien « Jeux, mallettes expo » dans la colonne de gauche

• Liste des jeux

Léo et l'eau

Document multisupport - Sandrin-Berthon, Brigitte / Bloch, Serge - INPES Institut national de prévention et d'éducation pour la santé - 2005

Les chemins de la santé

Cycle 3 / Ecole élémentaire

Ce coffret d'éducation pour la santé, constitué d'un jeu de questions-réponses avec plateau, de livrets-élèves et d'un livret pédagogique, propose de nombreuses activités réalisables en classe pour apprendre aux élèves quelques notions fondamentales sur l'eau (l'eau dans le corps, le cycle de l'eau, le respect de l'eau,...) et leur enseigner avec humour des règles d'hygiène de vie.

jeu 371.7 LEO

Léo et la terre

Document multisupport - Sandrin-Berthon, Brigitte / Bloch, Serge - INPES Institut national de prévention et d'éducation pour la santé - 2005

Les chemins de la santé

Cycle 3 / Ecole élémentaire

Ce coffret d'éducation pour la santé, constitué d'un jeu de questions-réponses avec plateau, de livrets-élèves et d'un livret pédagogique, propose de nombreuses activités réalisables en classe pour apprendre aux élèves quelques notions fondamentales sur la terre et l'alimentation (la terre qu'on cultive et ses paysages ; l'équilibre nutritionnel et la digestion, ...) et leur enseigner avec humour des règles d'hygiène de vie.

jeu 371.7 LEO

Happy english cycles 2 et 3 : pour apprendre l'anglais

Objet 3 dimensions - Dolitsky, Marlène - Magnard - 2003

Ecole élémentaire

Un coffret de cartes représentant des objets, des couleurs et des chiffres, pour apprendre l'anglais -ou toute autre langue étrangère - à l'aide de jeux tels que le memory, le jeu de Kim, les mots mêlés, How much ?, etc. proposés dans le livret pédagogique associé.

jeu 820 P HAP

Mes premiers mots en anglais 4-5 ans : le corps humain

Objet 3 dimensions - Educa Borrás -

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Jeu éducatif bilingue qui propose aux jeunes élèves d'assembler une pièce de puzzle représentant une partie du corps aux pièces sur lesquelles sont écrites les mots qui la désignent en français et en anglais . Une façon simple d'apprendre son premier vocabulaire d'anglais mais aussi le nom des différentes parties du corps dès la fin du cycle 1.

jeu 823 P MES

Jeux d'école : Découvrir le monde CP/CE1

Objet 3 dimensions - Saussois, Nicole du - Magnard - 2002

Jeux d'école

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Une série de 42 cartes pour jouer au jeu des 7 familles, et 56 cartes pour jouer aux questions-réponses sur les thèmes de la santé et de la sécurité.

jeu 610 P JEU

Jeux d'école : Outils de la langue CP/CE1

Objet 3 dimensions - Dias, Thierry - Magnard - 2002

Jeux d'école

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Une série de 94 cartes pour jouer au jeu des sons au CP, et 208 cartes avec leur plateau de jeu pour s'amuser au jeu des questions-réponses (en vocabulaire, orthographe, grammaire, conjugaison) au CE1.

jeu 843.5 P JEU

Jeux d'école : mathématiques CP/CE1

Objet 3 dimensions - Dias, Thierry - Magnard - 2002

Jeux d'école

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Trois séries de cartes pour jouer au jeu des familles, au Memory, à la réussite, à la bataille...afin d'acquérir des compétences en numération, de développer la logique des enfants et de s'approprier les notions de mesures.

jeu 51 P JEU

Halli Galli

Objet 3 dimensions - Shafir, Haim - Gigamic -

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Le principe de ce jeu de dénombrement, de discrimination et de rapidité : être le premier joueur à sonner dès qu'on identifie cinq fruits identiques parmi toutes les cartes retournées.

jeu 51 P SHA

L'Inde

Objet 3 dimensions - Quentin, Laurence / Reisser, Catherine - Nathan - 2004

Baluchon

Ecole élémentaire

Un coffret pour partir à la découverte de peuples de l'Inde : 3 livres proposant des informations thématiques, une petite histoire et des "recettes" d'objets à réaliser - "Les Jaïns : le chemin des non-violents", "Les maharajahs : les grands rois" et "Les intouchables : les sans-terre" ; 1 plateau de jeu "Vers le palais du maharajah".

jeu 915.4 QUE

Le Sahara

Objet 3 dimensions - Quentin, Laurence / Reisser, Catherine - Nathan - 2004

Baluchon

Ecole élémentaire

Un coffret pour partir à la découverte de peuples du Sahara : 3 livres proposant des informations thématiques sur le Niger, l'Algérie ou la Mauritanie, une petite histoire et des "recettes" d'objets à réaliser - "Les Wodaabe : ceux qui courent devant le troupeau", "Les Touaregs : les hommes voilés du Hoggar" et "Les Maures : un désert en bord de mer" ; 1 plateau de jeu "Solitaire dans le désert".

jeu 916.6 QUE

Atelier des phonèmes

Objet 3 dimensions - - Nathan - 2004

Cycle 2 / Ecole élémentaire

La conscience phonémique est indispensable au développement de compétences en lecture. Cet Atelier des phonèmes a pour objectif de sensibiliser à la discrimination des 25 phonèmes les plus fréquents de la langue française.

jeu 372.3:842.3 ATE

L'évolution de l'homme

Objet 3 dimensions - - -

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Sept périodes historiques de l'évolution de l'homme, du commencement à l'homo sapiens sapiens, avec lesquelles l'élève de cycle 3 ou de collège pourra jouer au jeu de sept familles traditionnel.

jeu 903 EVO

Principi-Princesslà

Objet 3 dimensions - - Clé international - 2007

Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole élémentaire

Un jeu pour tester sa discrimination visuelle dès la moyenne section : il s'agit de retrouver sur un plateau de jeu le prince, la princesse, la sorcière ou le serpent représentés sur les cartes piochées, et d'être le plus rapide, malgré les pièges !

jeu 372.3:846.3 PRI

La mobilité : jeu des 7 familles avec quiz

Document cartographique - - - 2005

Cycle 3 / Collège / Ecole élémentaire

Jeu de sept familles évoquant l'évolution des moyens de transports et sensibilisant aux gestes écologiques permettant de réduire la pollution.

jeu 388 MOB

Jeux de mots : des mots, du sens

Objet 3 dimensions - - SED - 2005

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Quatre jeux pour développer un "rapport amical avec l'écrit", originaux et efficaces : des cartes-mots pour s'amuser à construire des phrases cohérentes, des cartes de consignes et d'exercices pour percevoir l'importance de la lecture des consignes, des cartes-textes et des premières de couvertures d'albums à appairer, des "donimaux" qui incitent à associer un animal imaginaire au nom-valise à son illustration. Très réussi !

jeu 842.1 P JEU

Lire et lier

Objet 3 dimensions - Trividic, Lan / Ouzoulias, André - Retz - 2009

Cycle 2 / Cycle 3 / Education spécialisée / SEGPA / Ecole élémentaire

Apprendre à lire, c'est aussi apprendre à lier, à mettre en relation des informations, des indices contenus dans un texte ou dans une photo... Cet outil, constitué d'un fichier photocopiable de textes de difficulté progressive, d'un guide pédagogique, de 12 planches et de cartes, permet un travail sur l'inférence, sur l'interprétation d'images et de textes, en deux temps : de façon ludique d'abord, avec un jeu d'association entre des cartes aux textes très courts et des photographies, puis/ou en demandant aux élèves de résumer des textes du fichier. Un outil utilisable en soutien et remédiation, dans le cadre de la classe, en RASED voire en SEGPA.

jeu 842.2 P TRI

Les jeux du Syllabozoo

Document multisupport - Ouzoulias, André - Retz - 2008

Apprendre à parler...parler pour apprendre

Grande section / CP / Education spécialisée / Maternelle / Ecole élémentaire

De nombreuses activités, en ateliers ou pour un accompagnement individuel, sont possibles avec cette boîte contenant un jeu de Memory, un jeu du Pouilleux et un loto, ainsi qu'un cédérom permettant l'impression de cartes et de planches supplémentaires, sur le principe du Syllabozoo qui permet l'apprentissage de la lecture par le jeu de combinaisons de syllabes de noms d'animaux.

jeu 372.3:843 OUZ

Mathador Junior : l'univers des chiffres

Objet 3 dimensions - Trouillot, Eric - CRDP Besançon - 2002

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Mathador Junior est un jeu mathématique pour les cycles 2 et 3 et la 6e. Il a pour vocation de faire du calcul et de résoudre des problèmes en y associant le plaisir qu'apporte l'esprit ludique. L'élève calcule en jouant, jongle avec les nombres et résout des problèmes de type jeux mathématiques sans jamais cesser d'être acteur. Mathador Junior présente un certain nombre d'intérêts par rapport à son utilisation en classe : le jeu donne la possibilité de pratiquer les trois opérations (addition, soustraction et multiplication) avec des nombres de 1 à 69 de façon différente et originale. La plupart des élèves prennent plaisir à chercher, car la dimension ludique l'emporte sur le calcul. Il s'agit d'une pédagogie du détour, dont l'élève est acteur dans son calcul, car il a des choix opératoires et numériques à effectuer, contrairement à des situations plus classiques où l'on demande à l'élève d'effectuer un calcul donné.

jeu 51 P TRO

Calcul mental et stratégie : 3 jeux de réflexion : Magix 34, Décadex, Multiplay

Objet 3 dimensions - Faradji, Didier - CRDP de Franche-Comté / L2D - 2004

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Magix 34, Décadex et Multiplay sont des jeux numériques qui se jouent à deux l'un contre l'autre ou à quatre en deux équipes de deux. Ils fournissent aux élèves l'occasion de mettre en pratique certaines notions mathématiques leur permettant d'atteindre l'objectif fixé par le jeu.

jeu 51 P FAR

Chasse aux chasseurs : Stop de Stropers

Objet 3 dimensions - - - 2008

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

C'est le printemps! Les animaux sortent et s'éparpillent, à la recherche de nourriture. Mais des braconniers, tapis dans leurs cachettes, sont déterminés à les attraper... Heureusement, les garde-chasse sont là ! Parviendront-ils à protéger les animaux et à capturer les braconniers?

jeu 500

Fleurs : parcs et jardins

Objet 3 dimensions - - Editions Dusserre -

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Un jeu de cartes classique mais joliment illustré de planches et détails de peintures, issus de la Bibliothèque du Musée national d'histoire naturelle, de la Bibliothèque nationale, du musée Carnavalet et de musées nationaux, et représentant des fleurs, des arbustes, des feuilles d'arbres et des vues de parcs et jardins.

jeu 58 FLE

La clé des sons 6 à 8 ans

Objet 3 dimensions - Conscience, Monique - ACCES - 2004

Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Jeux de cartes facilitant l'apprentissage de la lecture et des graphies usuelles, avec des propositions de règles.

jeu 842.1 P CLE

Sudoku formes

Objet 3 dimensions - - ACCES - 2006

Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Un jeu pour découvrir les principes du raisonnement logique, cette version de sudoku proposant de compléter les grilles à l'aide de formes géométriques simples au lieu de chiffres.

jeu 51 P SUD

Le tour du verbe 2

Objet 3 dimensions - Soulier, Laurence - Atelier de l'oiseau magique - 2007

CM1 / CM2 / Ecole élémentaire

A travers cinq grands thèmes (Compréhension, Homonymes, Lexique, Morphologie du verbe et Expression verbale) ce jeu séduisant permet aux élèves d'aborder de façon ludique différents aspects du verbe et de la phrase (temps du verbe, terminaisons, recherches du sujet et différentes formes de phrase). Pour le cycle 3, en ateliers ou en classe.

jeu 843.3 P TOU

La chambre de Léa : jeu de repérage dans l'espace

Objet 3 dimensions - Clairet-Colarvotolo, Françoise - Atelier de l'oiseau magique - 2007

Grande section / CP / CE1 / Education spécialisée / Maternelle / Ecole élémentaire

Ce jeu permet de travailler, à partir de l'organisation d'un espace, en l'occurrence celui, familier, d'une chambre d'enfants remplie de jouets, différents aspects tels que la compréhension de consignes, le repérage dans l'espace, la déduction logique.

jeu 372.3:51CHA

C'est dans l'image 2 : jeu d'écoute et de compréhension de consignes

Objet 3 dimensions - Chapon, Michel - Atelier de l'oiseau magique - 2008

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Douze fiches représentant des scènes de la vie quotidienne (à la piscine, à la fête foraine,...) sont accompagnées de questions d'observation et de compréhension auxquelles les élèves peuvent répondre, lors d'un travail autonome, directement sur la fiche, ainsi que des questions pour un travail de groupe autour des citations, des expressions, des contraires et des synonymes dans le champ lexical du thème abordé.

jeu 842 CES

Dominos des syllabes

Objet 3 dimensions - Rousset, Anne-Laure - SED - 1998

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Ce jeu de dominos incite les enfants à composer des mots à l'aide de syllabes simples (cartes vertes) ou complexes (cartes bleues).

jeu 842.2 P DOM

L'alimentation : tout goûter, c'est jouer !

*Objet 3 dimensions - Durack, Isabelle / Jobbé-Duval, Brigitte - CRDP Versailles -
Cycle 2 / Cycle 3 / Classe de 6e / Ecole élémentaire*

Ce coffret de jeux éducatifs offre aux professeurs des écoles et à leurs élèves une autre manière de s'intéresser à l'alimentation et d'en comprendre l'importance grâce à différentes approches ludiques (jeux de cartes, dessin, expériences...). Les enfants partent à la découverte des aliments et de leur origine, de leurs caractéristiques, de l'équilibre nutritionnel.

jeu 641.5:37 DUR

Musique à la carte

*Document multisupport - - Fuzeau - 2007
Cycle 2 / Cycle 3 / Collège / Ecole élémentaire*

Une découverte en musique et en images des principaux instruments de musique : le jeu de cartes représentant 36 instruments, du violon au balafon, s'associe aux sons produits par ces instruments seuls, mixés ou en ensembles, permettant de nombreuses activités de reconnaissance visuelle ou sonore.

jeu 78 P MUS

Tiers-Mondopoly

*Objet 3 dimensions - - Orcades - 1986
CM2 / Collège / Ecole élémentaire*

Chaque joueur se met dans la peau d'un paysan péruvien qui doit gérer l'exploitation de ses petits champs malgré des obstacles tels que la chute des cours de café, la sécheresse, des problèmes de prêt... Tout en s'amusant, en calculant, en prenant des risques, on apprend beaucoup sur le Tiers-Monde.

jeu 300

Tom et Mila au pays des mathématiques : Tom et Mila, chercheurs de trésors

*Objet 3 dimensions - Jacquart, André - SED - 2004
Cycle 2 / Ecole élémentaire*

Un ensemble construit autour d'un album, Tom et Mila, chercheurs de trésors, dans lequel les enfants doivent résoudre des énigmes mathématiques, et qui comprend six posters pour des échanges sur les mathématiques, un jeu de société et des jeux de cartes qui se prêtent à de nombreuses activités logiques, et évidemment un livret d'exploitation pédagogique proposant diverses pistes pour le cycle 2.

jeu 372.3:51 JAC

Princess : la princesse ensorcelée

*Objet 3 dimensions - - Family Pastimes - 1986
Cycle 2 / Ecole élémentaire*

Jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent libérer une princesse avant la tombée de la nuit. Un peu difficile pour les maternelles, d'autant que les épreuves à surmonter sont à créer : un jeu plutôt pour les CP et les CE1.

jeu 793.7 PRI

A beautiful place : un si bel endroit

*Objet 3 dimensions - - Family Pastimes - 1981
Ecole élémentaire*

Un jeu pour éduquer à l'écologie, pour les cycles 2 et 3. La planète pourrait être un si bel endroit, où il fait bon vivre... Malheureusement, elle a été abimée et défigurée. Les joueurs travailleront ensemble à lui redonner toute sa beauté.

jeu 500

Il était une fois... le jeu pour raconter des histoires

*Objet 3 dimensions - - Atlas Games - 1995
Cycle 3 / Ecole élémentaire / Ecole primaire / Collège / Secondaire*

Un joueur est le "conteur", il invente une histoire en s'appuyant sur les éléments qui sont sur ses cartes, tout en essayant de l'amener vers la conclusion inscrite sur sa carte "dénouement". Tandis qu'il raconte son histoire, les autres joueurs peuvent l'interrompre à l'aide de leurs cartes pour devenir le nouveau conteur. Ils continuent alors le récit pour l'amener vers un dénouement différent. A partir de 7 ans.

jeu 846.3

Au bal masqué des coccinelles (Maskenball der Käfer)

*Objet 3 dimensions - - Selecta Spielzeug -
Maternelle / Ecole primaire / Ecole élémentaire*

Qui arriveront les premières au bal masqué ? Les fourmis gourmandes qui veulent chiper toutes les nourritures posées sur la table ronde ? Ou les coccinelles qui sont invitées? Mais c'est un bal masqué : les coccinelles doivent d'abord se déguiser, elles doivent avoir sur le dos cinq points de couleurs différentes. Elles y parviendront en faisant des échanges entre elles et chaque fois qu'une coccinelle y parviendra, elle pourra s'envoler vers le bal. A partir de 4 ans.

jeu 372.3

100% problèmes

*Document multisupport - Brive, Lucienne - Atelier de l'oiseau magique - 2006
CE1 / CE2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

Ce jeu permet des résoudre des problèmes, d'appréhender le sens des opérations, de comprendre les différents termes mathématiques (moins que, plus que, perdre, enlever, retrancher...), de raisonner et déduire, de prélever des données utiles à la compréhension des énoncés, rechercher les indices indispensables, isoler les indices inutiles ou repérer les indices manquants à la résolution de problèmes.

jeu 510

L'étoile des sons

*Objet 3 dimensions - Lacomblez, Alix - Atelier de l'oiseau magique - 2006
CP / CE1 / Ecole élémentaire / Cycle 2*

Jeu de discrimination auditive et d'analyse de la composition phonétique des mots. Trois jeux sont proposés : un jeu de discrimination auditive sur le nombre de syllabes d'un mot et sur les sons, un jeu "évocation de mots comportant un son donné", et un jeu de choix multiples pour compléter l'étoile des sons.

jeu 372.3 : 842

Le temps des récoltes : harvest time

*Objet 3 dimensions - - Family Pastimes -
Ecole élémentaire / Ecole primaire*

Le but de ce jeu est de faire, ensemble, la récolte de tous les jardins (plantés de carottes, petits pois, maïs et tomates) avant l'arrivée de l'hiver.

jeu 600

La spirale de Gramala : jeu de grammaire et de conjugaison

*Objet 3 dimensions - Clairet Colaruotolo, Françoise / Le Querre, Patrice - Atelier de l'oiseau magique -
Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire*

La sorcière Gramala a horreur de la grammaire... Alors, elle a enfermé tous les élèves de la classe dans sa spirale infernale pour les embrouiller ! Vite, aide-les à déjouer les pièges de Gramala, la sorcière qui adore les fautes d'orthographe ! Ce jeu s'adresse aux enfants lecteurs. La sorcière Gramala a posé des pièges sur des phrases : I faut les retrouver et les corriger.

jeu 840

Trouvez le zouzou ! Jeu de discrimination auditive et visuelle

*Objet 3 dimensions - Clairet Colaruotolo, Françoise / Le Querre, Patrice - L'atelier oiseau magique - 2008
CP / Cycle 2 / Ecole élémentaire / CE1 / Grande section / Maternelle*

Le but de ce jeu ? Retrouver un "zouzou" décrit à voix haute par l'enseignant ou possédant une particularité physique (un critère) précise. Pour développer l'écoute, la lecture et la compréhension de consignes, apprendre à trier les informations et même à effectuer une description.

jeu 372.3

A la campagne : Auf dem Lande

*Objet 3 dimensions - - Haba - 2006
Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire*

Les joueurs doivent réaliser, de façon coopérative ou non, un gâteau aux pommes avec les produits de la ferme. Mais attention ! Il ne suffit pas de mélanger pommes et farine, il faut d'abord réunir les étapes et matières premières nécessaires à la fabrication des ingrédients du gâteau : céréales, engrais, animaux... Dès la grande section, et jusqu'au CM, un jeu qui sensibilise aux transformations de la matière et à l'environnement. Un coup de coeur !

jeu 600

Indices nature

Objet 3 dimensions - - - 1996

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Le but des différents jeux possibles (loto, domino, memory, jeu coopératif...) est de faire correspondre des animaux européens avec leurs traces de nutrition.

jeu 500

Sentier nature

Objet 3 dimensions - - Avocette - 2007

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Partez à la recherche des animaux sauvages de nos régions à travers bois, jardins, étangs, plaines et montagnes, le but étant d'observer le plus grand nombre d'espèces. Une façon de faire découvrir les animaux, leurs milieux de vie et de sensibiliser à la protection des espèces.

jeu 500

Lire...puis jouer ensemble Cours Préparatoire : Jojo et le secret de la bibliothécaire

Document multisupport - Ricci, Bernard / Heitz, Bruno - Ludic - 2000

CP / Ecole élémentaire

Fichier de lecture constitué d'un guide du maître proposant des activités de compréhension, d'un court roman drôle mettant en scène un enfant et une bibliothécaire très particulière, et d'un jeu de l'oie élaboré à partir de ce livre, qui permet d'affiner la compréhension du texte.

jeu 842.1 P RIC

Numériplay : 3 jeux mathématiques pour les 4 - 8 ans : Quadruplay, Octuplay, Equiplay

Objet 3 dimensions - Faradji, Didier - CRDP de Franche-Comté / L2D - 2008

Cycle 2 / Education spécialisée / Ecole élémentaire

Le coffret Numériplay contient trois jeux : le Quadruplay, l'Equiplay et l'Octuplay. Ils posent clairement le principe de l'utilisation du jeu mathématique en situation de classe, du cycle 1 jusqu'au cours préparatoire. Au-delà de leur dimension ludique et stratégique, c'est la construction des concepts de nombre et d'égalité qu'ils visent directement. Additionner, soustraire, comparer, chercher des solutions et imaginer les réactions de son adversaire, autant d'occasions de faire des mathématiques en s'amusant ! 8 anneaux et 9 cases par plateau, une richesse infinie de situations : ces trois jeux captivants sont de formidables outils de découverte des nombres ! Conçus pour être joués à plusieurs niveaux, il s'adaptent au rythme et à l'âge des enfants.

jeu 51:37 P NUM

Atelier Mots croisés

Objet 3 dimensions - - Nathan - 2006

Cycle 1 / Education spécialisée / CP / Ecole élémentaire

Un jeu permettant la familiarisation progressive des enfants de moyenne et grande sections à l'écrit, leur sensibilisation aux correspondances phonème-graphème.

jeu 372.3:842.1 ATE

Le labo des mots

Objet 3 dimensions - Perrin, Agnès / Van Rensbergen, Anne-Pierre - Retz - 10/2009

A l'école des albums

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Utilisé en ateliers autonomes ou dirigés, le Labo des mots est un outil évolutif et adaptable, reposant sur l'utilisation de cartes pour former des syllabes ou des mots selon les compétences identifiées chez les élèves. Il permet de s'entraîner pour renforcer l'apprentissage de la lecture.

jeu 843.3 P PER

Maxiphrases : la grammaire en jeu

Objet 3 dimensions - Ceillier, C. - SED - 09/2009

Cycle 3 / Ecole élémentaire

Le jeu Maxiphrases est conçu pour développer des compétences orthographiques et grammaticales chez les élèves de cycle 3. Il consiste à composer des phrases à partir d'un stock individuel de mots de différentes natures : déterminants, noms, pronoms, verbes, adjectifs, connecteurs et adverbes amenant ainsi les élèves à manipuler les principales natures des mots et à en découvrir les principales fonctions : La phrase, Les classes de mots, Le verbe, Les accords, Orthographe grammaticale.

jeu 843.3 P CEI

Mathador kid : l'univers des chiffres

*Objet 3 dimensions - Trouillot, Eric - CRDP de Franche-Comté - 2006
Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

« Mathador Kid » est un jeu mathématique qui fait progresser chaque élève dans la connaissance et l'apprentissage des nombres. Il comporte 6 dés de grande taille. À l'école maternelle, Les activités proposées s'inscrivent dans les grands thèmes du programme et concernent essentiellement la mémorisation, la comparaison, le dénombrement et la construction de collections. Au cycle 2, les dés servent de support à des activités de comparaison et surtout de calcul mental.

jeu 51 P TRO

Orthominos

*Objet 3 dimensions - Joëlle, Christelle / Stinville, Pierre - SED - 2008
Cycle 2 / Ecole élémentaire*

A partir de règles du jeu simples et évolutives, ces trois jeux de 60 cartes ont été conçus pour faire jouer l'ensemble des élèves d'une classe en même temps, autour des trois principales difficultés orthographiques du cycle 2 : le pluriel des noms (l'accord du pluriel du Groupe Nominal (terminaisons en s ou x, choix des déterminants...), l'accord de l'adjectif (accord adjectif / nom), l'accord sujet / verbe (être, avoir, verbes simples du 1er groupe, dire, faire, aller, voir et venir).

jeu 843.3 P JOE

1ers pas en problèmes : jeu d'initiation au raisonnement mathématiques

*Objet 3 dimensions - Brive, Lucienne / Dirou - Atelier de l'oiseau magique - 2009
Cycle 2 / Ecole élémentaire*

Ce jeu permet aux enfants de se représenter concrètement des situations problèmes pour entrer, sans difficulté, dans l'abstraction du raisonnement mathématique. Les différentes séries proposées, à fort impact visuel mais aussi textuel, abordent les principales facettes de situations à connaître. L'utilisation d'une feuille de route est conseillée pour répondre au fur et à mesure aux questions.

jeu 511 P BRI

E.C.L. A. : outil d'évaluation des compétences langagières

*Objet 3 dimensions - Dubus, Marie-Christine / Lemoine, Marie-Pierre / Lesage, Pauline - Ortho Edition - 2008
Maternelle / CP / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

L'outil ECLA est un instrument de dépistage de la fragilité dans le développement du langage oral. Il touche les tranches d'âge de 3 ans et 6 mois à 6 ans et 6 mois. Le choix est fait d'évaluer séparément 3 domaines distincts : la communication, la compréhension orale et l'expression verbale.

jeu 372.3:843 DUB

Promenons notre oreille... chez les musiciens

*Objet 3 dimensions - Genetay, Joël - Fuzeau -
Ecouter et comprendre le monde des sons
Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

Cet outil permet de découvrir les instruments d'une manière précoce mais approfondie et de palier les manques de savoirs dans la reconnaissance des instruments, leurs caractéristiques sonores et musicales. Cette boîte contient 2 CD de sons à découvrir et à reconnaître et un livret pédagogique de 32 pages proposant des jeux ou exercices.

jeu 780 GEN

Autour d'un nombre : jeu de calcul et de raisonnement

*Objet 3 dimensions - Chapon, Michel - Editions pédagogiques du grand cerf - 2008
CE1 / CE2 / Education spécialisée / Ecole élémentaire*

Un jeu de plateau qui allie des questions de calcul rapide et des problèmes arithmétiques à résoudre. Pour jouer en classe entière en CE1, ou en aide individualisée jusqu'au CM. Efficace !

jeu 510

Memoludic : Jeu de mémoire auditive

*Document multisupport - Pasturel, Martine - Editions pédagogiques du grand cerf - 2008
Cycle 3 / Collège / Education spécialisée / Ecole élémentaire*

Jeu utilisable en classe entière, à l'aide du plateau, ou dans le cadre d'une remédiation individuelle, grâce au système d'autocorrection, constitué de 80 fiches : "Tracer et dessiner", "Classer", "Chronologie" et "Classer les nombres".

jeu 150

Drôles de bobines ! Jeu d'écoute et de compréhension

*Document multisupport - Clairet-Colarvotolo, Françoise - Editions pédagogiques du grand cerf - 2008
Cycle 2 / Education spécialisée / Cycle 1 / Maternelle / Grande section / Ecole élémentaire*

Il s'agit de vérifier la compréhension de consignes de dessins de portraits, dites à l'oral à l'attention des non-lecteurs et lues par les élèves lecteurs eux-mêmes. Un jeu de compréhension orale et écrite conseillé par un réseau d'orthophonistes.

jeu 842

As des maths

*Objet 3 dimensions - Stinville, Pierre - SED - 2005
Cycle 2 / Ecole élémentaire*

Des jeux de cartes pour s'entraîner aux multiplications, aux soustractions et à la géométrie en s'amusant. Trois jeux sont proposés aux joueurs de fin de cycle 2 : les "problèmes en images" proposent d'associer une carte de situation problème à sa carte solution, les deux jeux des "énigmes géométriques" incitent à faire correspondre une description de figure (figure plane ou solide) à sa carte représentation, la "bataille des nombres" permet aux élèves de faire connaissance avec les nombres entiers et leur désignation.

jeu 51 P STI

Jeux de mots : des sons, des lettres

*Objet 3 dimensions - - SED - 2005
Cycle 2 / Grande section / Maternelle / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

S'adressant aux lecteurs débutants, ces quatre jeux incitent les enfants à faire correspondre des phonèmes et leurs graphies en jouant à une variante des "sept familles".

jeu 842.2 P DES

Magnetic polydron

*Objet 3 dimensions - - Polydron -
Maternelle / Moyenne section / Grande section / Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

Magnetic Polydron permettra aux enfants d'explorer le monde de la forme, l'espace et le magnétisme d'un seul exercice, en combinant le plaisir de la construction avec les leçons de la polarité. Compétence 3 du programme : reconnaître, nommer et décrire les solides usuels.

jeu 516 MAG

Ma boîte à graines : concentré de vie, trésor d'activités

*Objet 3 dimensions - Lisak, Frédéric / Fournier, Mathilde - Editions Plume de Carotte - 2005
Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire*

Un coffret pour découvrir l'importance des graines dans l'écologie et dans la vie des hommes, des propositions d'activités à réaliser avec des graines, et un jeu pour associer graine et plante.

jeu 635:37 P FOU

Le jeu de l'oie de l'histoire de France

*Objet 3 dimensions - Giry, Annick de / Batet, Carmen - Seuil - 2004
Cycle 3 / Collège / Ecole élémentaire*

Un jeu pour voyager dans l'histoire de France, de l'Antiquité aux années 50. Chaque case "personnage" ou "événement" s'accompagne, dans le livre, d'une longue explication et de repères chronologiques et historiques.

jeu 944 GIR

Ich kann schon geschichten

*Objet 3 dimensions - - Platnik - 1994
Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

Jeu de cartes en allemand pour des enfants à partir de 4 ans.

jeu 830 P ICH

Boîte à outils pour l'apprentissage de la numération CP/CE1, RASED

*Document multisupport - Rondard, Michel - Retz - 2008
Cycle 2 / Education spécialisée / Ecole élémentaire*

Une mallette de jeux pour apprendre, dès la grande section, en classe et en RASED, à écrire les nombres et à les décomposer, réviser les additions, compléter des suites numériques. A découvrir : le jeu des familles des nombres, le jeu de bataille, un jeu de l'oie intitulé "jeu du château des nombres", le jeu des compléments. Le guide pédagogique associé propose des évaluations diagnostiques destinées aux enseignants spécialisés ; le cédérom contient de nombreuses activités complémentaires.

jeu 51:37 P RON

The Jellybeans. Anglais CM1-CM2

*Document multisupport - Baudiment, A. / Camon, G. / Gray, S. - Nathan - 2001
Lollipop
Ecole élémentaire*

Ce guide présente les objectifs et la démarche mise en oeuvre dans la méthode Lollipop : une introduction méthodologique ; un tableau synoptique présentant la programmation des objectifs en 20 unités de travail ; des conseils linguistiques ; des informations culturelles sur les pays anglophones.

jeu 828 P BAU

Jeu de calcul (à cubes)

*Objet 3 dimensions - - - 2002
Ecole élémentaire*

Un jeu comportant des dizaines de petits cubes en plastique, pour faciliter les activités autour du calcul, l'addition et la soustraction, la multiplication et la division. Destiné aux plus petits ou à ceux qui ont des problèmes dans ce domaine.

jeu 376.76 : 51 JEU

Krezwort würfeln

*Objet 3 dimensions - - Berliner Spielkarten - 2002
Ecole élémentaire*

Jeu en allemand pour des enfants de 8 ans, dont l'objectif est de les initier aux lettres.

jeu 830 P KRE

Lollipop. Anglais CE1-CE2

*Document multisupport - Gray, Sylvie - Nathan - 1998
Ecole élémentaire / CE1 / CE2*

Un guide pédagogique avec une organisation pratique sur les démarches à suivre pour chaque séance; des suggestions pour varier et élargir les activités au cours de l'année et des conseils linguistiques développés, accompagné d'un CD pour l'enseignant et 2 CD pour les élèves.

jeu 820 P GRA

Show me a cat

*Objet 3 dimensions - - Nathan - 2002
Maternelle / Ecole primaire*

Outil pédagogique à destination des petits pour les initier à la langue anglaise à travers des images et des chansons.

jeu 823 P SHO

L'Atelier de Roulemiette. Entraînement à la pratique de l'oral

*Objet 3 dimensions - Gerner-Cousin, Joëlle - MDI - 2001
Ecole élémentaire / Cycle 2*

L'objectif de cet outil est de proposer aux enseignants de GS de CP des situations nombreuses et variées d'échanges verbaux, afin de les aider à "dévoiler à tous les enfants ce que parler veut dire".

jeu 842.1 P GER

Vivre ensemble en France. Jeu interculturel

*Objet 3 dimensions - - Association Alpha - 2002
Ecole élémentaire*

Jeu éducatif dont le but est de faire connaître la France, sa situation géographique, son environnement, sa culture.

jeu 914.4 VIV

L'Europe sur un plateau

Document multisupport - Deny, Madeleine / Le Huche, Magali - Nathan - 10/2006

Sur un plateau 7

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Ce livre propose d'accéder par le jeu à l'essentiel du savoir sur l'Europe. Il est composé de 8 jeux de société originaux : jeux de parcours, jeu d'adresse, labyrinthe, jeu dont tu es le héros... Partie après partie, on peut découvrir : les grands événements qui ont fait l'histoire de l'Europe, le fonctionnement de l'Union européenne, les plus célèbres artistes d'Europe et visiter les principaux monuments européens dans un parc miniature.

jeu 911.40 DEN

Puzzle art A la manière de...Miro

Objet 3 dimensions - Boeche, Serge - Sedrap - 2009

A la manière de...

Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire

"Puzzle interactif à consignes ouvertes" comme le revendiquent ses concepteurs, ce puzzle permet non seulement de reproduire une oeuvre de Miro, mais aussi d'en composer une nouvelle avec les mêmes pièces, d'en observer des détails, ou, en utilisant une photocopie du modèle, d'en modifier les couleurs.

jeu 372.3 : 7

Nature sauvage : le grand jeu des Parcs nationaux de France

Objet 3 dimensions - - Bioviva éditions - 2003

Cycle 2 / Ecole élémentaire / Collège

Un jeu pour découvrir les Parcs nationaux et apprendre à respecter la nature. L'objectif : être le premier randonneur à rejoindre la Maison du Parc en répondant à des énigmes, des mimes ou des QCM sur la faune et la flore.

jeu 5 P NAT

Phonoludos entraînement RASED MS GS

Document multisupport - Doyen, Anne-Lise / Lambert, Eric - Les éditions de la Cigale - 2006

Cycle 2 / Education spécialisée / Ecole élémentaire

Programme d'entraînement aux compétences phonologiques, destiné plus spécifiquement aux élèves en difficulté : exercices sur les sons, la syllabe, la rime, les phonèmes. Le cédérom présente des vidéos de séances d'entraînement phonologique.

jeu 372.3:842.3 DOY

Jeu-parle : 110 cartes à jouer pour les langues à l'école

Document multisupport - Lehoux, Jean-Paul - CRDP Rennes -

Ecole élémentaire

Un jeu de cartes et un livret pédagogique élaborés par un enseignant d'anglais mais utilisables pour l'enseignement de toutes les langues vivantes. La démarche pédagogique comprend trois phases : appropriation lexicale, syntaxique, production, grâce à des activités et à 25 jeux dont les règles sont détaillées. Ce jeu peut être utilisé pour la maîtrise de la langue française dès le cycle 2.

jeu 8.071 LEH

Prérelire cycle 2 : prévenir les difficultés dans l'apprentissage de la lecture

Document multisupport - Ouzoulias, André - Retz - 12/2008

Cycle 2 / Ecole élémentaire

Cet outil permet aux enseignants de vérifier de façon continue que chaque enfant acquiert les compétences nécessaires à un apprentissage réussi en lecture. Les 32 compétences ciblées sont réparties en trois domaines: compétences favorisant la compréhension des textes écrits, le traitement des marques écrites et la reconnaissance des mots écrits et la lecture proprement dite.

jeu 842.1 P OUZ

Jeux phonologiques cycle 1 et 2

Document multisupport - Pothier, Béatrice - Retz - 2004

Les ateliers Retz

Cycle 1 / Maternelle / Ecole primaire / CP / Ecole élémentaire

Ces jeux phonologiques ont pour objectif de repérer les erreurs commises par les enfants sur certains phonèmes et de proposer des activités ludiques et structurées de remédiation.

jeu 372.3:842.3 POT

J'apprends l'anglais avec Pr. Wit

Document multisupport - Pesqué, Gretchen - Retz - 2003
Les ateliers Retz
Cycle 3 / Ecole élémentaire

J'apprends l'anglais avec Pr Wit propose une démarche pédagogique expérimentée en classe depuis de nombreuses années, qui s'appuie sur différents supports et activités réunis dans une mallette. Répartis en ateliers ou en groupe classe, les élèves sont amenés à communiquer aisément à travers de nombreux jeux : ils sont acteurs de leur apprentissage.

jeu 823 P PES

Le maçon et l'architecte

Objet 3 dimensions - Chausson, Jeanne / Doussot, Monique - CRDP du Centre - 2003
Cycle 3 / Ecole élémentaire

"Le maçon et l'architecte" est un jeu éducatif sur la construction d'une maison sensibilisant les enfants de huit ans et plus aux questions liées à l'environnement. Véritable projet pédagogique interdisciplinaire, le jeu permet aux enfants, tout en développant leur maîtrise de la langue par la lecture des textes, d'aborder des notions scientifiques comme les aires, l'échelle, les angles...

jeu 72 EDU

Educaunet : programme européen d'éducation critique à internet et aux risques liés à son usage

Document multisupport - - Scérén-CNDP - 2004
Ecole élémentaire / Ecole primaire / Collège / Secondaire

Fichier d'activités pour éduquer enfants et adolescents à internet et à ses risques : les activités s'appuient sur des jeux de cartes, un poster muet, un album pour les plus jeunes.

jeu 004.07 EDU

Rettet den Märchenschatz ! : Sauvez le grand livre des contes !

Objet 3 dimensions - - Selecta Spiel -
Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Un jeu coopératif basé sur le principe du memory pour lequel la règle est de reconstituer les différentes parties du Grand Livre des contes déchiré par un roi despotique... Pour découvrir ou redécouvrir les contes du patrimoine européen et cultiver le sens de l'esprit d'équipe.

jeu 846.3 RET

Bien se nourrir

Objet 3 dimensions - Dirscherl, Wolfgang / Coenen, Sebastian - Haba - 2008
Grande section / Cycle 2 / Cycle 3 / Maternelle / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Jeu de plateau pour s'initier à l'équilibre alimentaire avec activités physiques. Au supermarché la famille Puréedepois goûte à tout et mange beaucoup trop! Il faut qu'ils apprennent quels aliments sont bons pour la santé et les quantités à consommer par jour et qu'il est important de se dépenser.

jeu 613.2 DIR

A la manière de...Cubes art

Objet 3 dimensions - - Sedrap - 2009
A la manière de...
Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole primaire / Ecole élémentaire / Maternelle

Jouer avec une oeuvre d'art, la déconstruire, lier six oeuvres de six peintres différents...Avec ce jeu de cubes, les élèves découvrent l'art de Miro, Mondrian, Dubuffet, Kandinsky et Matisse, reproduits sur chacune des six faces des 12 cubes.

jeu 372.3 : 7

Raconte-moi Solix : jeu de découverte des énergies renouvelables

Objet 3 dimensions - Energies Solaires Développement - Energies Solaires Développement - 2004
Cycle 3 / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Un jeu de société combinant quiz, questions précises et jeu à cases pour découvrir les énergies renouvelables ou réfléchir sur l'écologie.

jeu 574 ENE

MultipliX

Objet 3 dimensions - - MultipliX -

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Jeu éducatif favorisant l'apprentissage des tables de multiplication et son entraînement de façon ludique. Il s'adresse aux enfants qui ne maîtrisent pas encore ce savoir, mais peut aussi être utilisé pendant les séances de calcul mental.

jeu 51 P MUL

Jeux de catégories

Texte imprimé - Thibault, Martine - Jocatop - 2007

Cycle 1 / Cycle 2 / Maternelle / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Pour aider les élèves de cycles 1 et 2 à apprendre à catégoriser, et pour travailler la maîtrise de la langue, voici un imagier et des fiches-jeux pour lesquels la règle est de trouver l'intrus parmi des formes, un ensemble de lettres, des symboles, des objets de la vie quotidienne.

jeu 372.3:843 THI

Bingo de los verbos

Objet 3 dimensions - - ELI - 2007

Cycle 2 / Cycle 3 / Collège / Ecole élémentaire

Un jeu de loto pour jouer avec l'espagnol ? Oui, un moyen ludique d'identifier les groupes, les verbes d'action... et d'apprendre du vocabulaire, au cours de bingos ou de variantes de jeux de cartes (familles, mot mystérieux, etc).

jeu 866 BIN

Tombola dei verbi

Objet 3 dimensions - - ELI - 2007

Cycle 2 / Cycle 3 / Collège / Ecole élémentaire

Un jeu de loto pour jouer avec l'italien? Oui, un moyen ludique d'identifier les groupes, les verbes d'action... et d'apprendre du vocabulaire, au cours de tombolas ou de variantes de jeux de cartes (familles, mot mystérieux, inventer une histoire etc).

jeu 856 TOM

Verben-Bingo

Objet 3 dimensions - - ELI - 2007

Cycle 2 / Cycle 3 / Collège / Ecole élémentaire

Un jeu de loto pour jouer avec l'allemand ? Oui, un moyen ludique d'identifier les groupes, la conjugaison... et d'apprendre du vocabulaire, au cours de bingos ou de variantes de jeux de cartes (familles, mot mystérieux, décrire une image etc).

jeu 836 VER

Le negocio : le jeu de société sur le commerce équitable

Objet 3 dimensions - - -

Cycle 3 / Collège / CAP / Ecole élémentaire

Imprimé en France et au Pérou, ce jeu propose de découvrir les filières de production du café et de jouer à développer une entreprise de café respectant les cinq valeurs du commerce équitable : respect des droits, rémunération équitable, partenariat durable, protection de l'environnement, qualité. Un très beau jeu, intéressant à plus d'un titre.

jeu 339 NEG

Le jeu de l'eau

Objet 3 dimensions - - FRAPNA - 2003

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Un plateau, des cartes et des pions, et trois façons de jouer à découvrir l'eau (jeu de l'oie, avec questions, et jeu coopératif) : chaque case du plateau permet d'apprendre les caractéristiques physiques, les "gestes" humains, bons et mauvais, d'utilisation de l'eau, ou les différents lieux, naturels ou non, où on trouve cette ressource. Adaptable aux cycles 2 et 3.

jeu 57:37 P FRA

La planète en jeu

Objet 3 dimensions - - Orcades -

Cycle 3 /collège / Ecole élémentaire

Jeu éducatif dont le but est de gagner le maximum de points en réalisant des contrats environnementaux (protéger les mers, limiter la pollution de l'air...), en aidant les autres joueurs à les réaliser ou en piochant une carte-événement favorable.

jeu 574 PLA

Who's who ?

Objet 3 dimensions - - ELI - 2007

Cycle 3 / Cycle 2 / Classe de 6e / Ecole élémentaire / Collège

Chacun des deux adversaires doit retrouver le personnage d'une carte du jeu en posant des questions sur son apparence physique, le concurrent ne pouvant répondre que par "yes" ou "no". Une façon amusante d'apprendre ou de réviser le vocabulaire ayant trait au corps ou à l'aspect vestimentaire.

jeu 823 P WHO

Boîte à outils pour l'apprentissage du code en lecture-écriture

Document multisupport - Guihard-Petit, Sylvie / Guihard, Bruno - Retz - 2007

Cycle 2 / Education spécialisée / Ecole élémentaire

Outil très complet pour l'entrée dans le principe alphabétique et pour la maîtrise progressive des codes de l'écrit, utilisable tout au long du cycle 2 et en enseignement spécialisé, cette mallette propose des jeux de l'oie, des lotos, des jeux de dés de combinatoire, ainsi qu'un ouvrage pédagogique explicitant les différentes -et nombreuses- exploitations possibles du matériel. Un vrai coup de coeur !

jeu 842.1 P GUI

Le jeu de la chauve-souris

Objet 3 dimensions - - Museum d'histoire naturelle de Bourges -

Collège / Ecole élémentaire

Le but de ce jeu, créé par des passionnés du Museum d'histoire naturelle de Bourges, est de devenir une chauve-souris expérimentée, et donc de franchir les étapes difficiles de la vie d'un "chiroptère" : essayer les attaques d'un prédateur, se nourrir suffisamment d'insectes, traverser l'hiver...

jeu 57 JEU

L'herbier de Mamy

Objet 3 dimensions - - -

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Un très joli jeu de sept familles pour découvrir le monde végétal : les familles en question ont pour nom Feuilles, Fleurs, Fruits, Insectes, Bourgeons, Ecorces et Arbres. Chacune étant associée à un chiffre, les enfants peuvent y jouer dès la petite section.

jeu 58 HER

La planète des sens : la vue

Objet 3 dimensions - - Haba -

Maternelle / Grande section / CP / Moyenne section / Cycle 1 / Ecole primaire / Ecole élémentaire

Ce jeu propose plusieurs activités liées à l'exercice de la vue. Il permettra aux élèves d'aiguiser leur sens de l'observation, de mémorisation et d'affiner leur perception des distances.

jeu 372.32 PLA

Ludigramm

Document multisupport - Rozier, S. / Kemeny, D. - Editions du grand cerf - 12/2008

Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

Ce jeu offre une palette d'exercices en faisant intervenir l'orthographe et dans une moindre mesure, la compréhension de lecture : usage et règle de lecture, accords entre les mots, identification des homophones, questions autour du verbe, identification des mots (nature, fonction, individualisation), exercices de compréhension de lecture.

jeu 842.2 P ROZ

L'arc en sons

Objet 3 dimensions - Brive, Lucienne / Henry, Sylvain - Editions du grand cerf - 10/2009

Grande section / CP / Maternelle / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Ce jeu a pour but d'entraîner la conscience phonologique en proposant de découper des mots en sons, de compter des syllabes, de les comparer, de les fusionner, d'en retrancher, d'en percevoir les rimes.

jeu 372.3 : 843 BRI

La magie des lettres

Objet 3 dimensions - - Haba - 2007

Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire

Le génie a inversé les lettres! Les lutins courageux essayent de remettre tout en ordre. Trouveront-ils des objets, des animaux ou d'autres motifs commençant par la lettre de l'alphabet recherchée?

jeu 842.1 P MAG

Le roi de la grammaire

Document multisupport - Avril, Séverine - Jocatop - 2009
Ecole élémentaire / Cycle 3

L'objectif de ce jeu pédagogique est de comprendre la classe grammaticale et la fonction des mots. Ce jeu comprends 120 cartes réparties pour les 3 niveaux (CE2, CM1, CM2). Sur chaque cartes est inscrite une phrase, dans chaque phrase, trois mots (ou groupe de mots) sont soulignés. Les élèves devront définir la classe ou la fonction de ces mots.

jeu 843.3 P AVR

Le marché aux mots

Objet 3 dimensions - Conanec, Brigitte / Conanec, Florie - Atelier de l'oiseau magique - 03/2009
Ecole élémentaire / Cycle 2 / Cycle 3

Ce jeu de création de phrases simples a trois objectifs pédagogiques : Travailler la syntaxe de la phrase (mettre en relation les éléments d'une phrase, choisir le bon accord) ; Travailler le lexique du fait que le jeu possède 3 thèmes (fantastique, animaux et famille) ; Travailler de façon progressive car le jeu contient trois niveaux (singulier, pluriel, singulier et pluriel).

jeu 843.3 P CON

Le corps humain sur un plateau

Document multisupport - Deny, Madeleine / Liance, Bruno - Nathan - 09/2007
Sur un plateau
Cycle 2 / Cycle 3 / Ecole élémentaire

8 plateaux de jeux, une roue et des pions réunis en un seul livre. Partie après partie, l'enfant va découvrir les principaux organes et leur fonctionnement, circuler dans les voies digestives, les nerfs et les vaisseaux sanguins, écouter les signaux que le corps nous envoie, comprendre comment il se défend.

jeu 611 DEN

Logico Maximo : calcul réfléchi 2

Document multisupport - - MDI - 07/2002
Logico maximo
Cycle 3 / Ecole élémentaire

Ces fiches proposent aux élèves des exercices d'entraînement et de systématisation afin de réinvestir les acquis et de vérifier les connaissances. Cet ensemble peut favoriser le travail de remédiation, car chaque fiche propose 18 exercices répondant à la même consigne. Les compétences abordées : numération décimale; opérations; quotient et reste; multiplication par 10, 100 et 1000; les multiples; diagrammes et graphiques; proportionnalité.

jeu 51 P LOG

Mon corps et moi

Document multisupport - Schmitter, Laurence - SED - 09/2010
Mes premiers savoirs
Cycle 1 / Cycle 2 / Ecole élémentaire / Ecole primaire / Maternelle

La mallette pédagogique Mon corps et moi a pour objectif de fournir à chaque enseignant des cycles 1 et 2 une démarche de travail et une palette d'outils pratiques et complémentaires lui permettant de mettre en place un enseignement adapté pour amener le jeune enfant à mieux connaître son corps et celui des autres aux travers d'activités motrices et scientifiques. La démarche s'articule autour des trois domaines de compétences suivants : Découvrir le monde vivant; Agir et s'exprimer avec son corps; Langage oral.

jeu 612 SCH

Clever rabbit and the wolves

Document multisupport - Fetet, Antoine - Retz - 06/2010
Story telling
Cycle 2 / Ecole élémentaire

Clever rabbit and the wolves est un conte populaire américain racontant l'histoire d'un lapin attaqué par des loups affamés. L'intelligence du lapin surpassera-t-elle la force et le nombre des loups ? Le Storytelling convient particulièrement aux élèves de cycle 2 parce qu'il privilégie l'expression orale et la compréhension conformément aux instructions officielles. De plus, il s'adapte parfaitement aux besoins des jeunes élèves grâce aux activités nombreuses, variées et de courte durée qu'il offre pour soutenir leur attention. Le module présenté dans cette mallette permet de mener une séquence d'apprentissage de 3 à 5 semaines.

jeu 820 P FET

Raconte-moi une histoire

*Document multisupport - Lérin, Jérôme / Renard, Pascal - Atelier de l'oiseau magique - 10/2009
Ecole élémentaire / Cycle 2 / Cycle 3*

Raconte-moi une histoire est un jeu de langage oral et écrit suscitant la création d'histoires. A partir de cartes imagées distribuées au hasard ou imposées (lieux, personnage, vêtements, météo, accessoire, moyen de transport, animal et expression) l'élève pourra créer des histoires orales ou des récits écrits.

jeu 843 LER

Les verbes "Caméléons"

*Document multisupport - Paruit-Vuillemin, Martine - L2D -
Cycle 3 / Ecole élémentaire*

Ce jeu permet de travailler la conjugaison en particulier les verbes du 3ème groupe. Sur la base du jeu de l'oie, l'enfant se déplace sur le caméléon et tire des cartes « questions-réponses » pour conjuguer les verbes du troisième groupe et en particulier ceux dont le radical change "comme le caméléon".

jeu 843.3 PAR

La maison d'Olibrius

*Objet 3 dimensions - - Edea -
Maternelle / Moyenne section / Grande section / CP / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

Ce jeu permet de prendre conscience de façon ludique des moyens d'éviter les dangers domestiques. Les joueurs gardent Olibrius et doivent éviter les dangers qu'il rencontre dans sa maison avant que sa maman ne rentre des courses.

jeu 372.36 MAI

Lego éducation WeDo

*Objet 3 dimensions - - Lego group - 2008
Cycle 3 / Ecole élémentaire*

Lego WeDo est un jeu de construction de robotique. Y est inclus un logiciel monoposte contenant un pack d'activités. Les élèves pourront construire divers modèles avec des moteurs et des capteurs (d'inclinaison et de mouvement). Ils pourront programmer leurs modèles et explorer une série d'activités pluridisciplinaires, en développant leur habileté (compétences) dans les sciences, la technologie, l'ingénierie et les mathématiques.

jeu 629.89 LEG

Lego éducation Duplo

*Objet 3 dimensions - - Lego group - 2008
Maternelle / Grande section / Cycle 2 / CP / CE1 / Ecole élémentaire / Ecole primaire*

Ce kit est un outil qui permet aux enfants de développer leurs connaissances des concepts scientifiques à travers des recherches et des activités concrètes. Il présente 8 activités principales et 4 activités de résolution de problèmes.

jeu 790.13 LEG